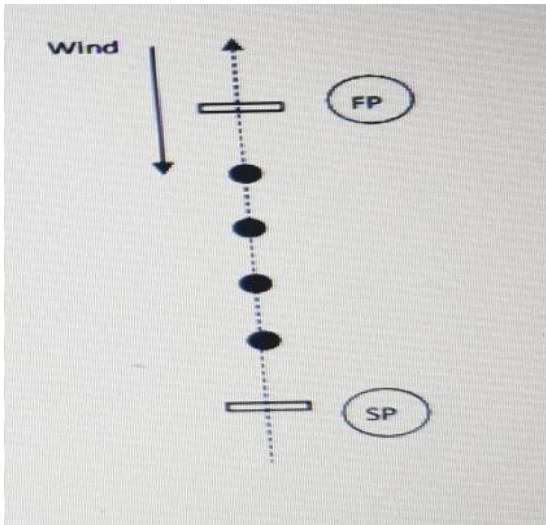


# Lietuvos motorizuotų parasparnių čempionatas – PUGOS taurė 2023

## Varžybų užduočių katalogas

1. **Greitas–Lėtas rungtis.** Laiko ir greičio apskaičiavimas, jų skirtumas .

### LĖTAS IR GREITAS GREITIS



Tikslas – skristi kuo greičiau ir tada skristi kuo lėčiau, arba atvirkščiai užsakymas, kuris turi būti nustatytas pasitarime.

**Aprašymas.** Grandinė bus suformuota 4 atskiromis lazdomis 50–100 m atstumu viena nuo kitos ir dviem tolimais atstumais. Vartai 25–50 m nuo paskutinės lazdos iš abiejų pusių, sudarantys išėjimą ir įėjimą. Laikas pradedamas skaičiuoti pilotui spyriojant lazdas. Gali būti du kursai, bet jie turi būti vienodo dydžio ir orientacijos, ir atskirtos bent 200 m skriejimo distancijos. Pilotas turi lėtai praskristi, grįžti prie įėjimo vartų ir atlikti greitą skrydį ta pačia kryptimi.

### Specialios taisyklės:

- Galimas spyris laikomas, kai piloto kūnas ar bet kuri jo orlaivio dalis aiškiai paliečia lazda.
- Užduoties pradžia pilotas turi tris galimybes pataikyti į pirmąją lazda.
- Maksimalus užduoties atlikimo laikas bus 3 min. po pirmojo perdavimo per SP.
- Užduotis pradedama lėtu skrydžiu, po to atliekama greitu skrydžiu.

### Nuobaudos:

100% bauda bus taikoma:

- Prilietus žemę bet kuriame taške tarp pradžios ir pabaigos taško.
- Bet kokia anomalija sparne, kurią sukelia agresyvus pilotavimas, kaip griūtis, užstrigimas ir dalinis uždarymas.
- Jei pilotas praleis kai kurias lazdas tarp SP ir FP, jums bus skirta 50% bauda.

### Balai

$$Q = (T \text{ Slow} / T \text{ Fast}) \times 1000$$

$$Q_{\text{pen}} = Q \times \text{Bausmė (100\%, 50\% arba nulis)}$$

$$\text{Pilot score } P = (Q_{\text{pen}} / Q_{\text{max}}) \times 1000$$

Kur:

T slow = I Pilot matuojamas laikas lėtoje grandinėje (sekundės)

T Greitis = išmatuotas laiko pilotas greitojoje grandinėje (sekundės)

Q = Pilotas rezultatas užduotyje

Qpen = Pilotas rezultatas užduotyje pritaikius bausmę

Qmax = Aukščiausias pilotas rezultatas pritaikius sankcijas

### Pavyzdys:

Tslow = 45 sek.

T greitas = 28 sek.

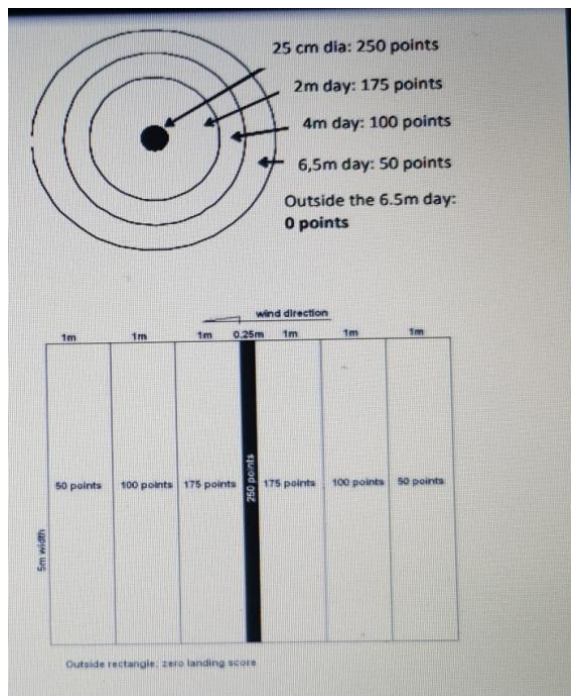
$$Q = 45 / 28 \times 1000 = 1607,14$$

$Q_{open} = 1607,14 \times 50\% = 803,57$  (nespirkite vieno iš stiklų) = 804 taškai

$Q_{max} = 2200$

$P = 804/2200 \times 1000 = 365,45 = 365$ ,  $P = 365$  taškai

**Max 1000 taškų**



2. **Nusileidimas į taikinį.** Tikslaus tūpimo į taikinį su išjungtu motoru užduotis. Tikslus pirmo žemės piliatimo apskaičiavimas nuo pažymėto taško.

Tikslas – paliesti kojomis kuo arčiau ant žemės esantį taikinį.

**Aprašymas.** Pilotas pakyla į 150 m. aukštį. Teisėjui pakėlus žalią vėliavą, pilotas gali pradėti nusileidimą į taikinį. Skridamas prieš vėją, virš taikinio išjungia motorą ir dešiniu ar kairiu posūkiu pradeda nusileidimą. Atlikęs 360 laipsnių apsisūkimą, turi nusileisti ir paliesti taikinį koja.

**Baudos:**

Negalima nusileidžiant paliesti žemės abiem keliais, pargriūti ar paliesti su paramotoro konstrukcija. Toks nusileidimas skaičiuojamas kaip 0 taškų. **Max 250 taškų.**

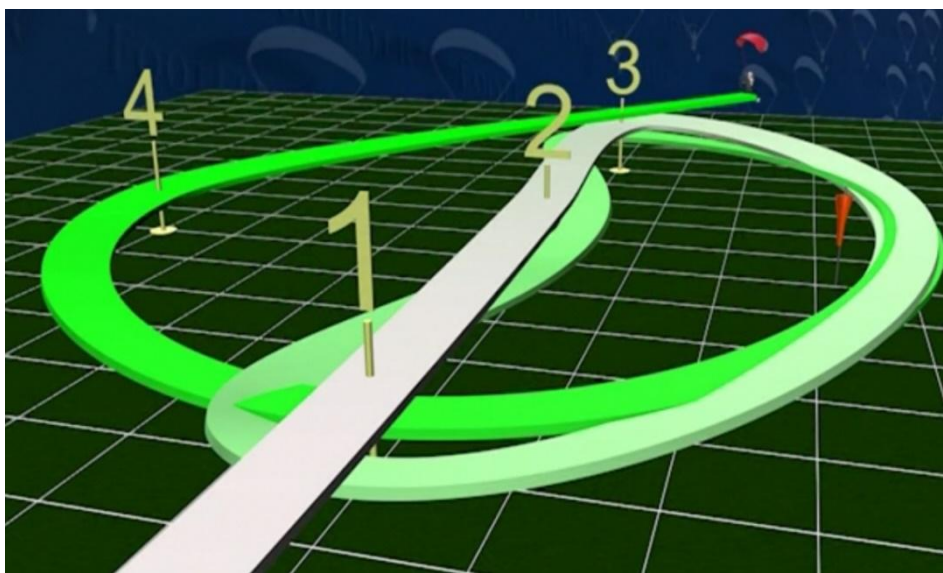
3. **Japonškas slalomas.** Suskridimas tam tikros figūros, priliečiant lazdas kojomis. Apskaičiuojamas laikas ir tikslus figūros suskridimas.

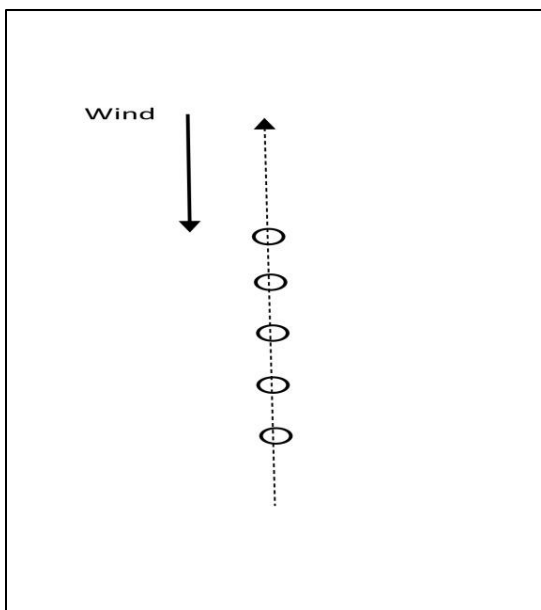
Atidaromas laikas, palietus pirmąją lazdą. Uždaromas – suskridus pilną figūrą ir palietus 3 numeriu pažymėtą lazdą.

Pilot score

$P = (Q_{open}/Q_{max}) \times 1000$

**Max 1000 taškų**





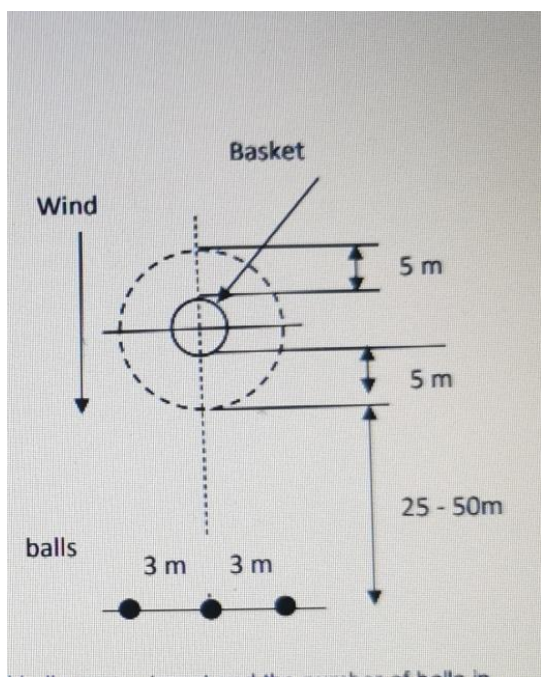
4. **Boulingas.** Tikslaus tūpimo į taikinį su išjungtu motoru, numušant 5 kėglius su kojom, užduotis.

**Aprašymas.** Pilotas pakyla į 150 m. aukštį. Teisėjui pakėlus žalią vėliavą, pilotas gali pradėti nusileidimą į taikinį. Skridamas prieš vėją, virš taikinio išjungia motorą ir dešiniu ar kairiu posūkiu pradeda nusileidimą. Atlikęs 360 laipsnių apsisūkimą, turi nusileisti ir kojomis numušti 5 „kėglius“, nepalietęs žemės.

**Baudos:**

Negalima nusileidžiant paliesti žemės abiem keliais, pargriūti, ar paliesti su paramotoro konstrukcija. Toks nusileidimas skaičiuojamas kaip 0 taškų.

**1 „kėglis“ 50 taškų. Max taškų yra 250.**



5. **„Parabolos“** skrendant kamuolių paėmimas kojomis ir nuskraidinimas į paskirtą zoną. Apskaičiuojamas laikas ir tikslus užduoties atlikimas.

Tikslas – skrendant paimiti kojomis kamuolius ir per tam tikrą laiką(180 sek.) nuskraidinti į tikslą.

Pilot Score =  $(T_{best}/T_{pil}) \times 400 + (B_n/B_{nmax}) \times 600$

$T_{pil}$  = piloto užduoties atlikimo laikas ( $\leq 180$  sek)

$T_{best}$  = geriausio piloto užduoties atlikimo laikas(sek)

$B_n$  = imesti kamuoliai

$B_{nmax}$  = daugiausia imestų kamuolių.

**Konkrečios taisyklės:**

- Kamuoliai į krepšį – 200 taškų / kamuolys
- Kamuoliukai iš krepšio, bet 5 m zonoje nuo krepšio krašto 50 taškų / kamuoliukas.
- Kamuoliukai atsistos iki 600 taškų (krepšinio kamuoliuose 3 x 200 taškų) 60% užduoties

– Laikas bus vertas daugiausiai 400 taškų – 40%. Laikas bus skaičiuojamas tik tuo atveju, jei bus surinkti 3 kamuoliukai. Buvo įmuštas (į krepšį arba per 5 m), o galutinis piloto laikas, pridėjus baudas, yra mažesnis arba lygus iki 180 sekundžių (3 minutes). Priešingu atveju ši dalis bus išbraukta iš piloto balo, atlikus jūsų galiojančią užduotį iki 600 taškų. **Max 1000 taškų.**

**Pavyzdys:** (1) Pilotas užduotį atliko per 150 sekundžių – 2 kamuoliai į krepšį ir 1 kamuolys 5 m plote. Geriausias pilotas padarė grandinę per 100 sekundžių ir įdėjo 3 kamuolius į krepšį.

T Pilotas = 150 sek

T Geriausias = 100 sek

$B_n = 2 \times 200 + 1 \times 50 = 450$

Bn maks. = 600 (3 x 200)

$P = (100/150) \times 400 + (450/600) \times 600 = 266,67 + 450 = 716,67 = 717$  taškų.

(2) Paleiskite vieną į krepšį įdėtą kamuolį ir vieną 5 m plote. Geriausias pilotas įveikė 100 sekundžių grandinę ir įmetė 3 kamuolius į krepšį.

T geriausias / T pilotas x 400 = "nulis" (neįmušta 3 kamuolių)

$B_n = 1 \times 200 + 1 \times 50 = 250$

Bn max = 600

$P = \text{"nulis"} + (250/600) \times 600 = 250$  taškų

(3) Patikrinti tris kamuoliukus, įmestus į krepšį per 200 sekundžių (tai taisyklė taikoma paskutiniam 30 sekundžių kamuoliui). Geriausias piloto laiko trasa 100 sekundžių ir įmesti 3 kamuoliai į krepšį.

T geriausias / T pilotas x 400 = „nulis“ (viršijo 180 sekundžių)

$B_n = 3 \times 200 = 600$

Daugiausia = 600

$P = \text{"nulis"} + (600/600) \times 600 = 600$

Max 1000 taškų.

## 6. Navigacija

Tikslas – per 40 minučių surinkti kuo daugiau svarių taškų. Taškai yra išdėlioti max 15 km spinduliu aplink aerodromą. Taškų nuotolis ir taško svoris yra skirtingi. Per šį laiką visų taškų surinkti neįmanoma, todėl reikės pasiskaičiuoti vidutinį greitį ir galimą maršrutą. Per brifingą išdalinus žemėlapius, pasiruošimui skiriama mažiausiai 30 minučių. Laiko ir navigacijos pradžios atidarymas vyks praskridus per tam parengtus vartus. Laiko uždarymas bus skaičiuojamas praskridus vartus. Navigacijai reikia turėti pasiruošus „blyną“ A4 formato žemėlapiui.

Pilot score  $P = (Q_{open}/Q_{max}) \times 1000$

**Max 1000 taškų.**



**LIETUVOS  
AEROKLUBAS**  
AERO CLUB LITHUANIA